

Аналитическая справка к сюжетно – ролевой игре «Путешествие в лес» (младшие дошкольники от 2 – 3 лет)

Сюжетная игра развивает игровые навыки детей, формирует ролевое поведение, знакомит с социальной действительностью.

Цель – развитие творческих способности детей младшего дошкольного возраста

Задачи: расширить образовательный кругозор детей об окружающем мире; формировать интерес к сюжетно – ролевой игре, развивать речь, игровые навыки; создать условия для переживания детьми положительных эмоций.

Игровые атрибуты: фрукты, овощи, костюм доктора, аптечка, руль, игрушки животных.

Организационный момент игры: Под конец утреннего круга, у педагога зазвонил телефон (пришло сообщение). На другом конце телефона медведица просила о помощи, заболели зверята (зайчата, медвежата, лисята). Педагог спрашивает детей “ Можем мы помочь зверятам? Как? Что нам для этого понадобится? Как мы к ним доберемся?” Ребята отвечают, распределяем роли и едем на помощь зверятам. По пути заезжая в магазин за витаминами для зверят.

Методы: словесный – рассказ, пояснения, одобрения, указания; игровой – использованы сюжет и игра; практический – показ, выполнение.

В данной игре педагог берёт на себя ведущую роль, обучая детей игровому процессу.



